

Che cosa si prova a immergersi in un'esperienza di realtà virtuale?

I gruppi di ricerca dei progetti europei AN-ICON (Università di Milano) e PEA (Università di Genova) in collaborazione con il centro di ricerca Casa Paganini (Università di Genova), vi invitano a un workshop per sperimentare in prima persona sistemi di realtà virtuale ad alto impatto emotivo, e per fruire di altre applicazioni immersive, sviluppate nel progetto *DanzArTe - Emotional Wellbeing Technologies*



ANDREA PINOTTI
Università di Milano

Presentazione progetto AN-ICON
e discussione su esperienze di realtà
virtuale

CasaPaganini - InfoMus

Piazza di S. Maria in Passione 34,
16124 Genova



27 Marzo 2023,

Installazioni interattive ore 14-16



Presentazione progetto ore 16

Università di Milano: Federica Cavaletti, Margherita Fontana, Ilaria Terrenghi, Mariaenrica Giannuzzi, Giulia Avanza, Ilaria Ampollini, Roberto Malaspina, Giancarlo Grossi, Maria Serafini

Università di Genova: Antonio Camurri, Eleonora Ceccaldi, Nicola Corbellini, Silvia Ferrando, Nicola Ferrari, Marcello Frixione, Simone Ghisio, Enrico Terrone, Gualtiero Volpe

Progetto realizzato nell'ambito
dell'iniziativa Well Impact



Fondazione
Compagnia
di San Paolo

danz ar te

casaPaganini infomus

www.casapaganini.it



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI GENOVA



AN-ICON



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO
DIPARTIMENTO DI FILOSOFIA
"PIERO MARTINETTI"